

ECOSTAND

SIMULATION TRAINING AND GAMING TO RAISE AWARENESS ABOUT CLIMATE CHANGE AND TO BEHAVE APPROPRIATELY IN CASE OF NATURAL DISASTERS FOR SECONDARY SCHOOLS



LTTA in Turkey

Lo scorso maggio, nella città turca di Antalya, si è tenuta una Learning Teaching Training Activity (LTTA) con la partecipazione di tutti i membri del consorzio, accompagnati da un gruppo di insegnanti ed educatori provenienti dai diversi Paesi che fanno parte di Ecostand.

Questo evento è servito a testare i contenuti sviluppati nei primi mesi del progetto, sfruttando il feedback dei partecipanti per migliorare i materiali per la fase di pilotaggio.

Le valutazioni sono state molto positive e ci hanno permesso di aumentare e confermare la qualità dei materiali didattici che aiuteranno gli insegnanti delle scuole secondarie a educare i loro studenti sulle conseguenze dei disastri naturali e su come affrontarli.

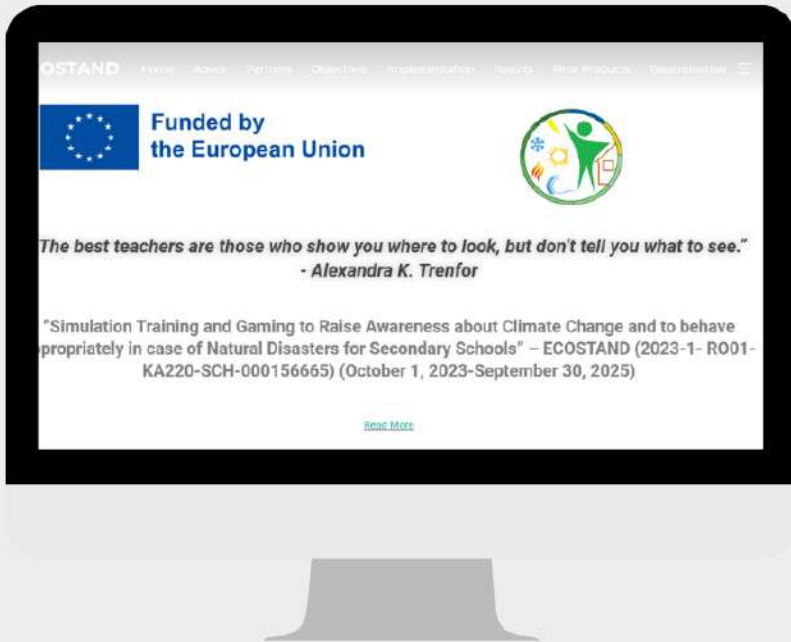
Materiali prodotti

ECOSTAND si occupa di analisi e precauzione per siccità, inondazioni, incendi boschivi, ondate di calore, tempeste, terremoti e nevicate. Per ognuno di questi casi, sono stati sviluppati un curriculum, materiali di formazione e guide metodologiche per gli insegnanti. Oltre che in inglese, i materiali sono disponibili in francese, spagnolo, italiano, turco, rumeno e olandese.





SIMULATION TRAINING AND GAMING TO RAISE AWARENESS ABOUT CLIMATE CHANGE AND TO BEHAVE APPROPRIATELY IN CASE OF NATURAL DISASTERS FOR SECONDARY SCHOOLS



Sito Web

Il sito web è già stato sviluppato e reso operativo; sarà il luogo in cui tutti i contenuti saranno disponibili in tutte le lingue del consorzio e conterrà tutte le informazioni rilevanti per il progetto. Non perdetelo e visitateci su:

<https://ecostand2023-1-ro01-ka220-sch-000156665.com/>

TPM 2 , Palermo

I rappresentanti di tutti i membri del consorzio hanno avuto l'opportunità di partecipare al secondo e ultimo Transnational Meeting (TPM) del progetto, che si è svolto nella città italiana di Palermo.

Oltre a finalizzare i materiali sviluppati durante il WP2, sono state gettate le basi per il WP3, che consiste in una serie di giochi basati su Minecraft per gli studenti delle scuole secondarie per imparare a conoscere i disastri naturali che possono affrontare attraverso la gamification.



SEGUITECI SU



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

